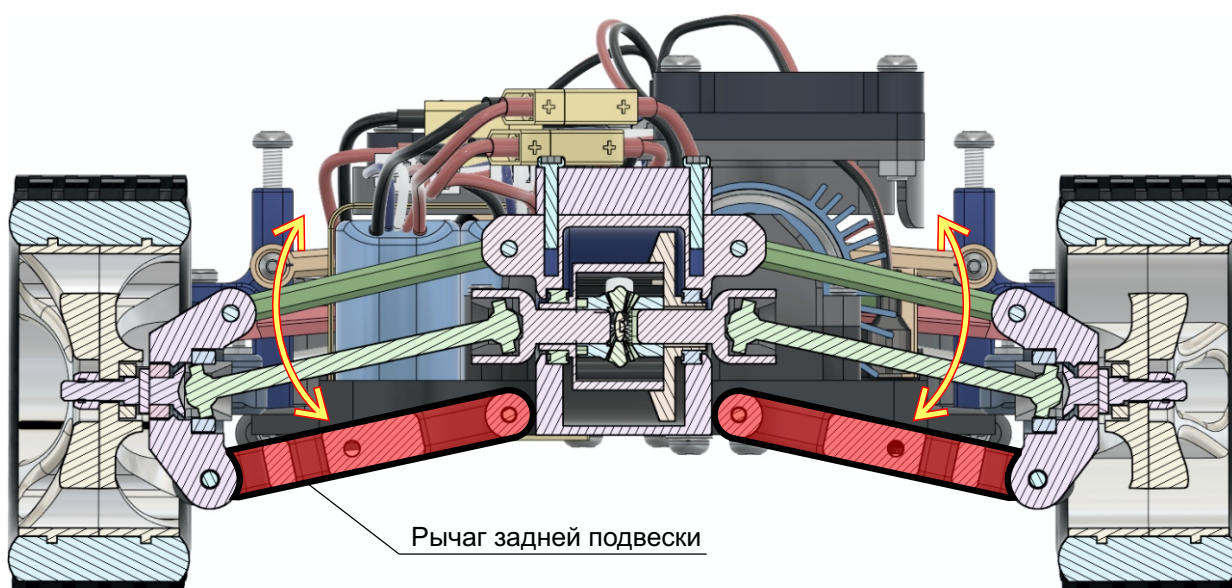
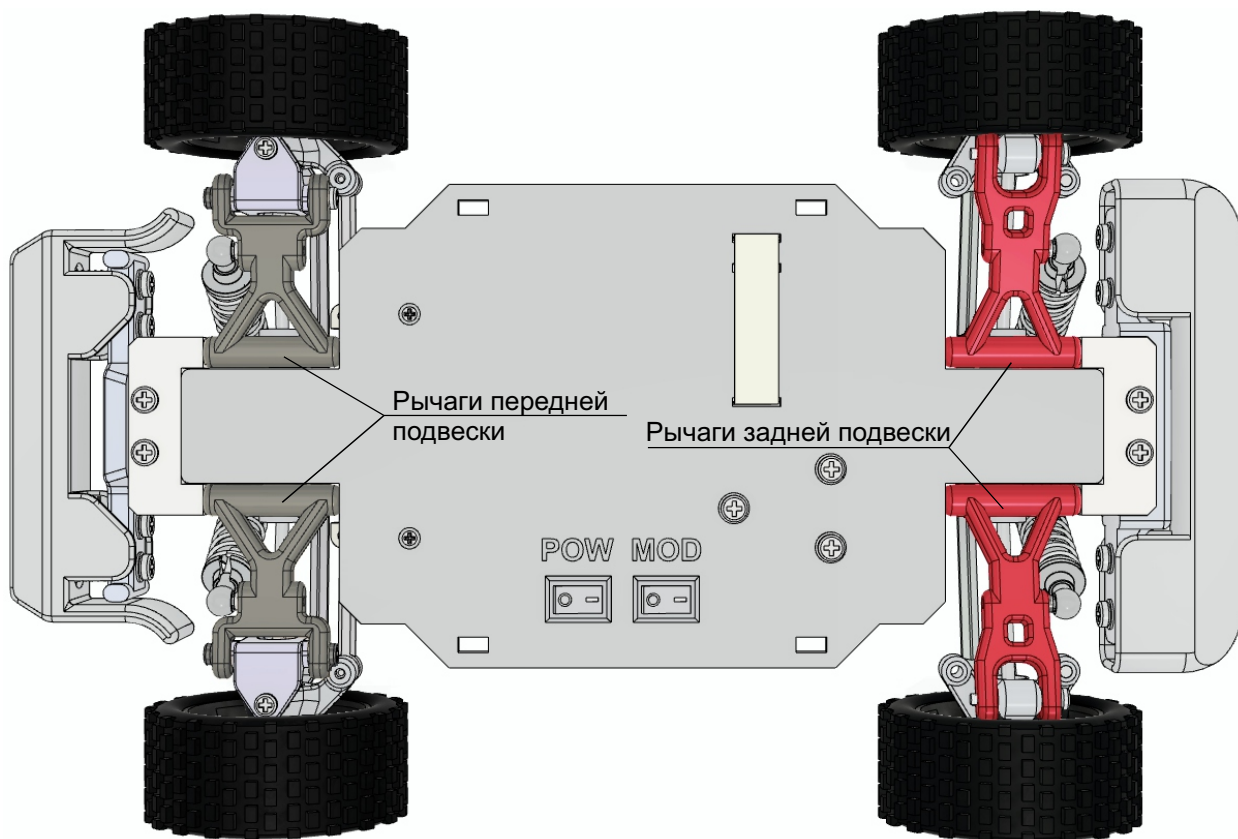


Рычаг задней подвески

Rear swing arm

Данные детали являются силовой частью подвески. Рычаги крепятся к базовой платформе, обеспечивая ход подвески, на концы рычагов крепятся кулаки с одной степенью свободы. Наличие подвижных рычагов в системе подвески позволяет ей иметь подвижность и поглощать колебания во время движения автомобиля.

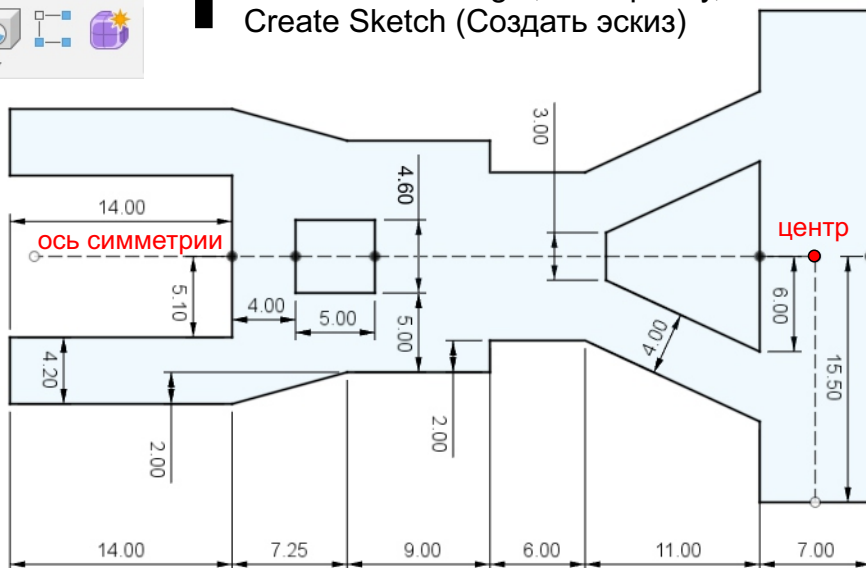
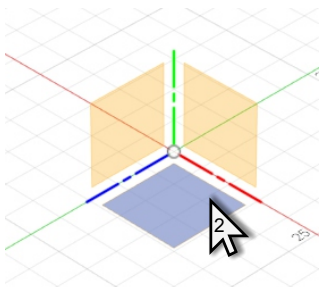


Рычаг задней подвески

Solid Create Create Sketch

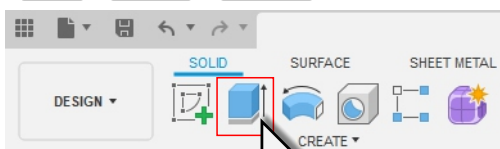


1 Создать эскиз на плоскости Origin, по чертежу, Create Sketch (Создать эскиз)

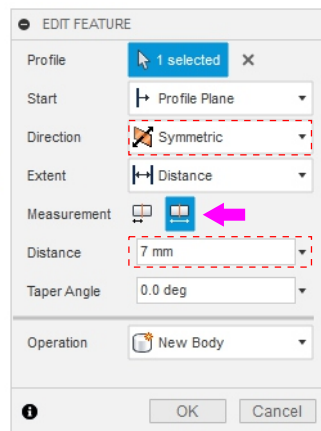
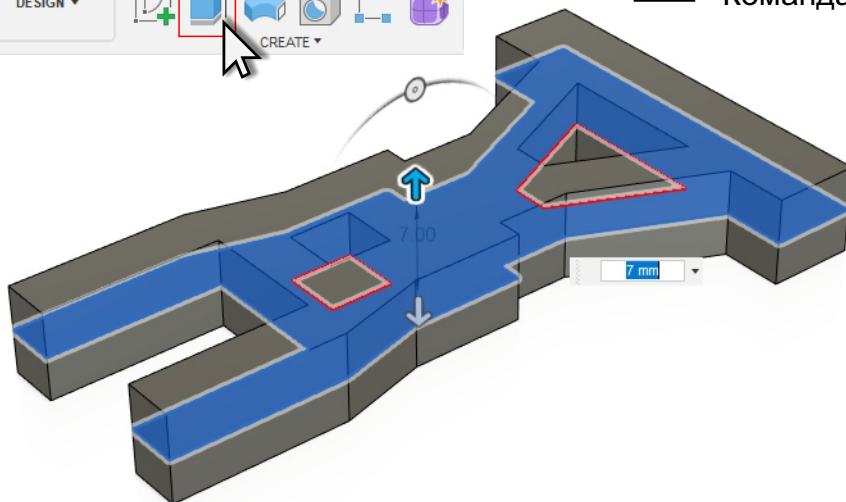


Совет: вычертите одну половину этой симметричной детали, затем сделайте зеркальное отображение.

Solid Create Extrude



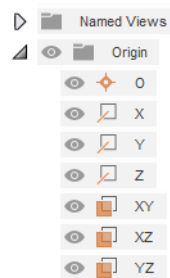
2 Симметрично выдавить контур на 7мм. Команда Extrude (Выдавить)



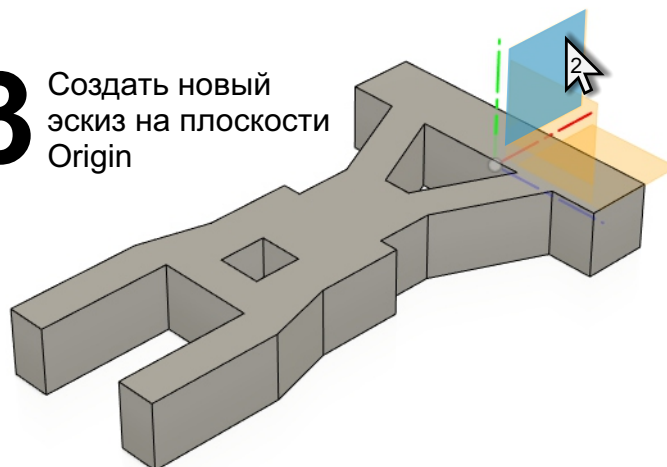
Solid Create Create Sketch



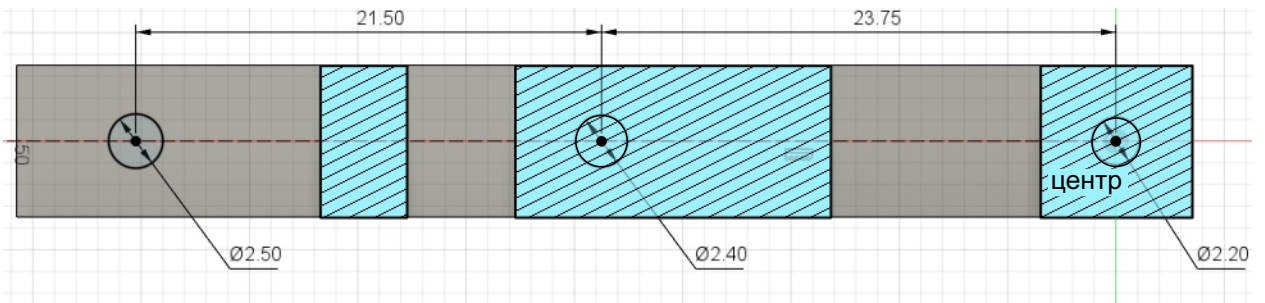
3 Создать новый эскиз на плоскости Origin



Эскиз на следующей странице



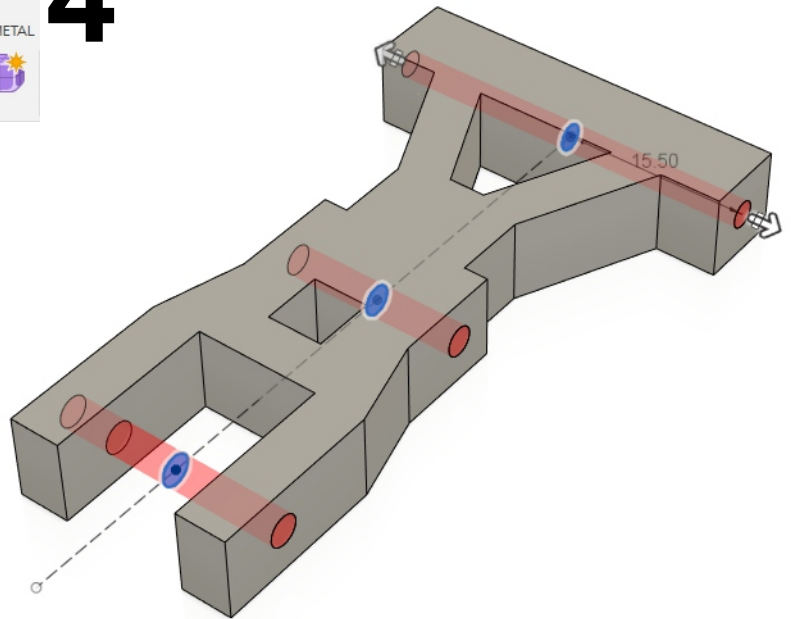
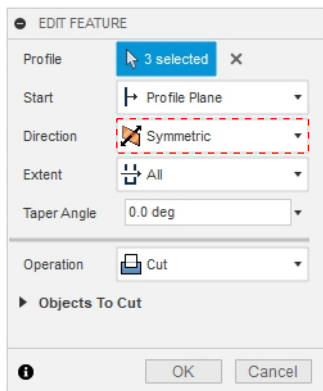
3.2. Создать эскиз по чертежу



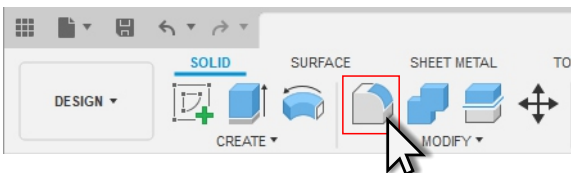
Solid Create Extrude



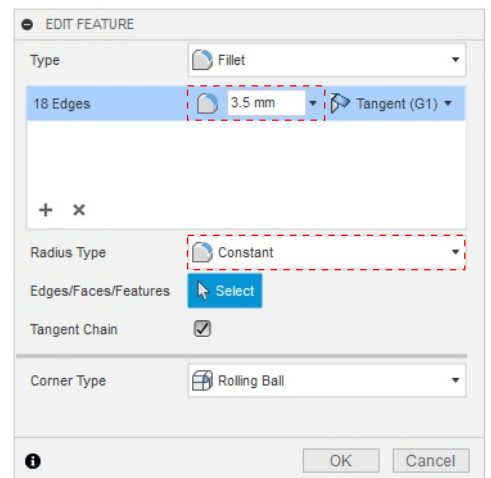
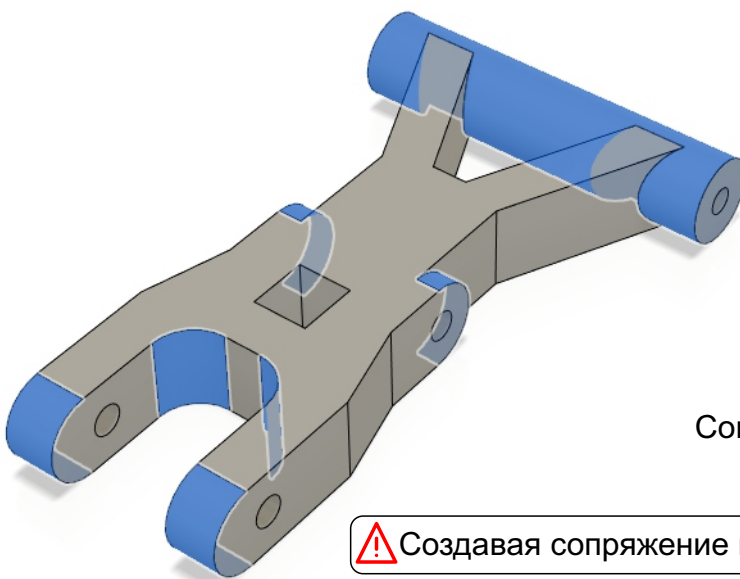
4 Симметрично, насквозь выдавить контур



Solid Modify Fillet



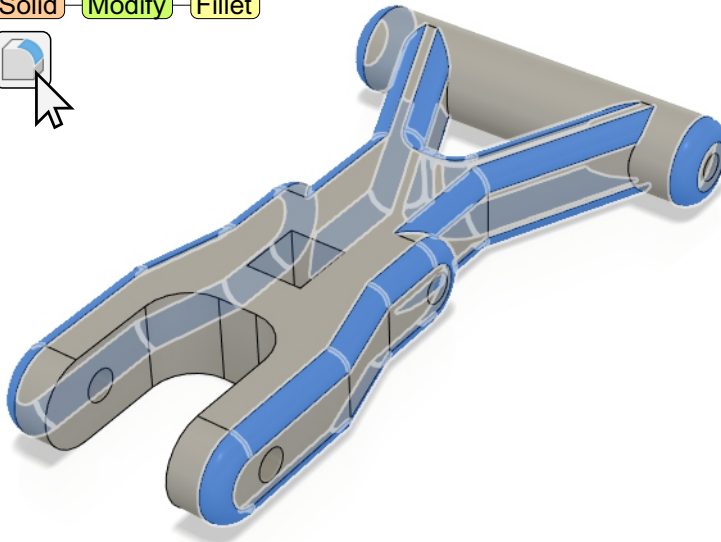
5 Создать сопряжения с радиусом 3.5мм
Команда - Fillet (Сопряжение)



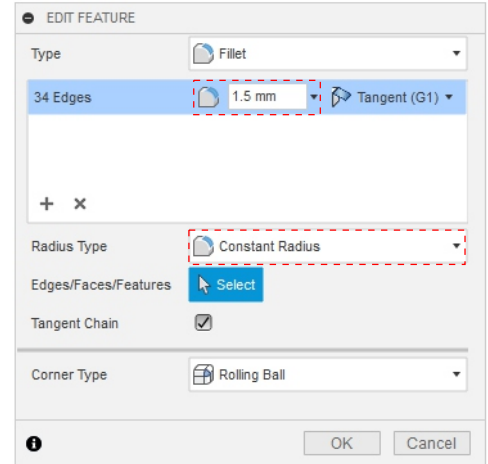
Constant radius (Постоянный радиус)

! Создавая сопряжение выбирайте ребра

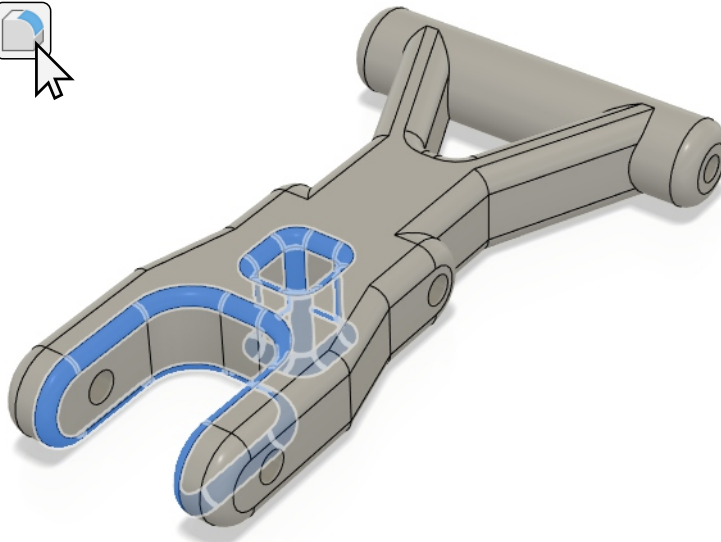
Solid Modify Fillet



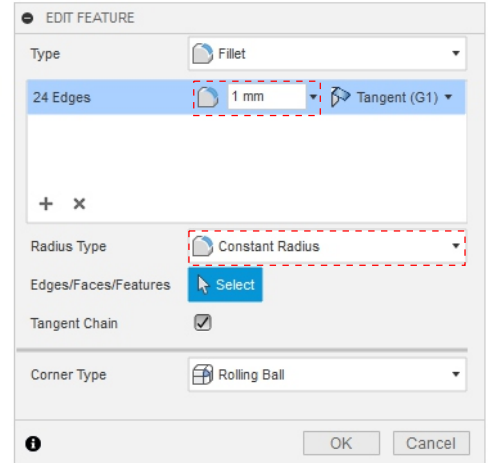
6 Создать сопряжения с радиусом 1,5 мм



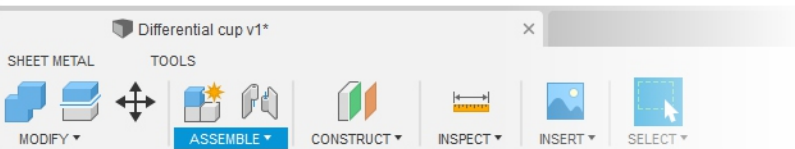
Solid Modify Fillet



7 Создать сопряжения с радиусом 1мм



Solid Assemble Join Origin



8

Создать Joint Origin (Точка совмещения)

