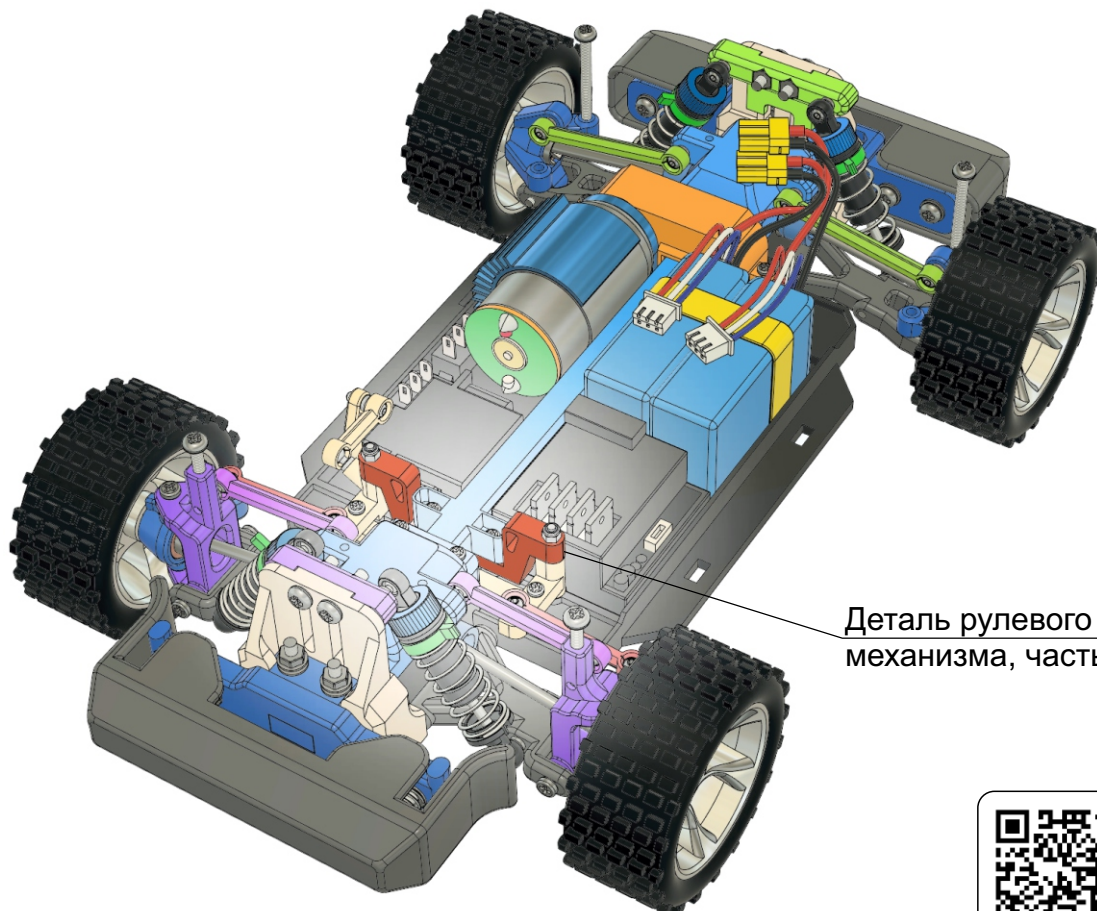


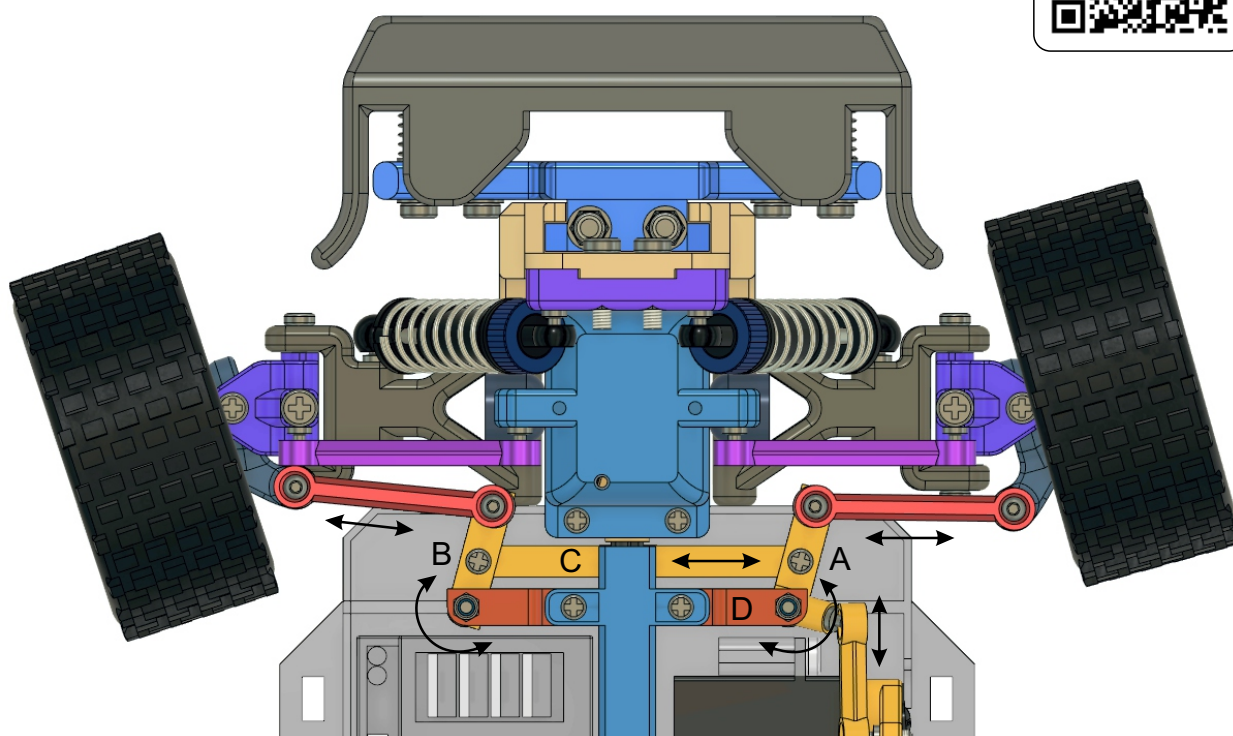
Деталь рулевого механизма, часть-D

Turning mechanism part-D

Данная деталь является единственной неподвижной частью рулевого механизма и выполняет роль кронштейна для осевых стержней поворотных консолей. Дополнительные отверстия в плоскости детали предназначены для продевания антенны идущей от ресивера.



Деталь рулевого механизма, часть-D

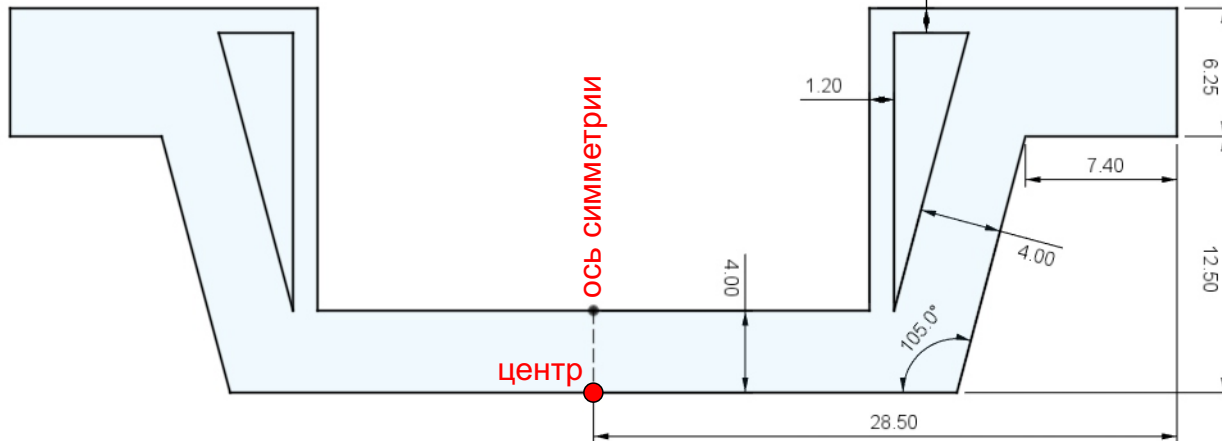


Деталь рулевого механизма, часть-D

Solid Create Create Sketch



1 Создать эскиз на плоскости Origin, по чертежу, Create Sketch (Создать эскиз)

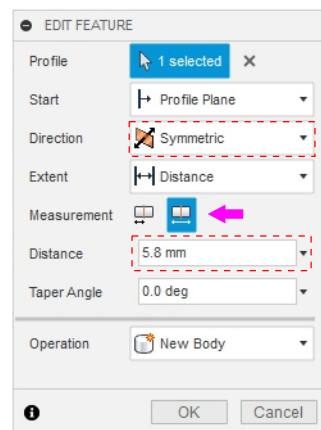
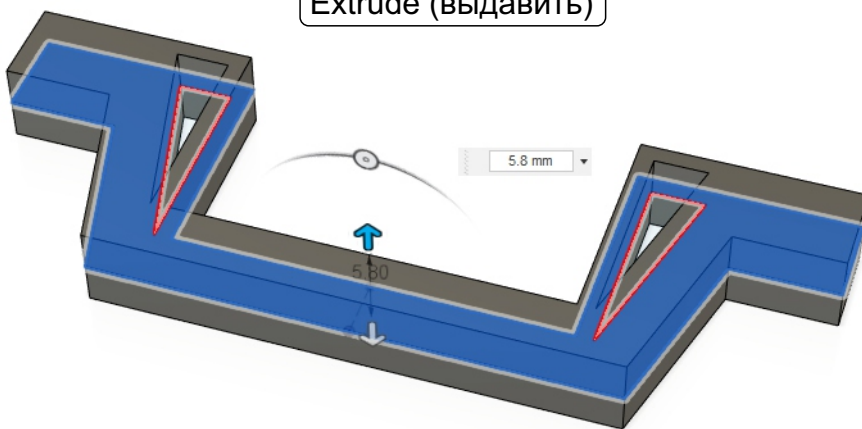


Solid Create Extrude



2 Симметрично выдавить контур на 5,8 мм

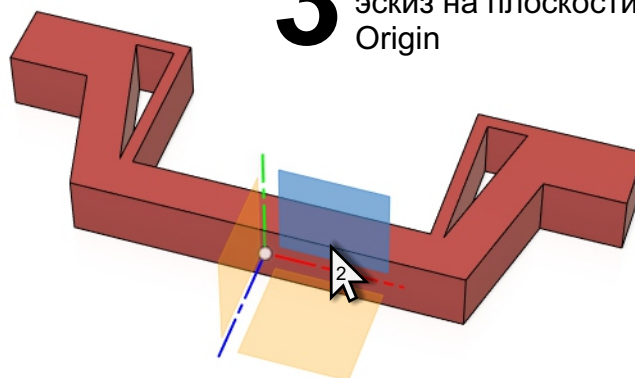
Extrude (выдавить)




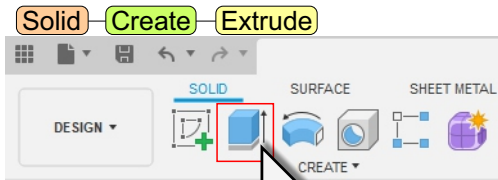
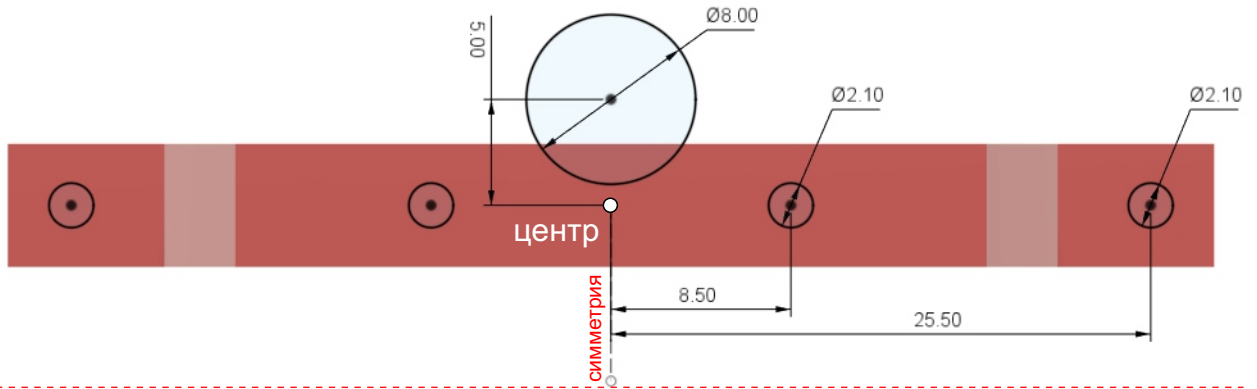
Solid Create Create Sketch



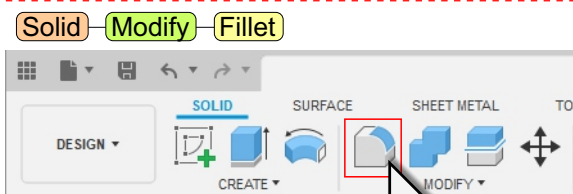
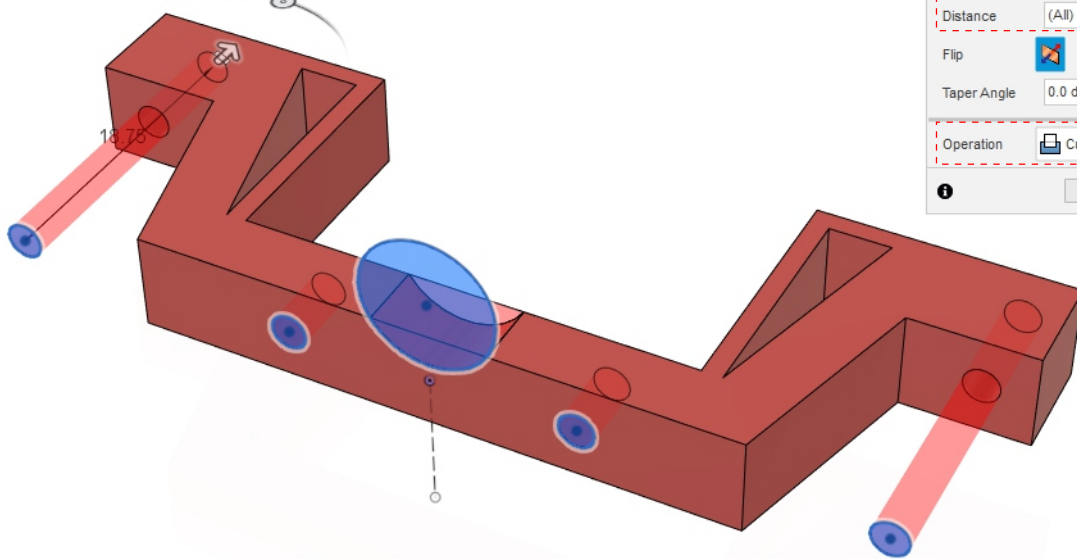
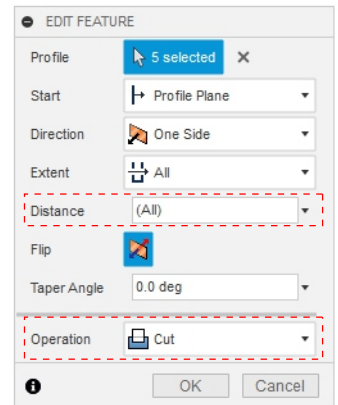
3 Создать новый эскиз на плоскости Origin



 смотри эскиз на следующей странице



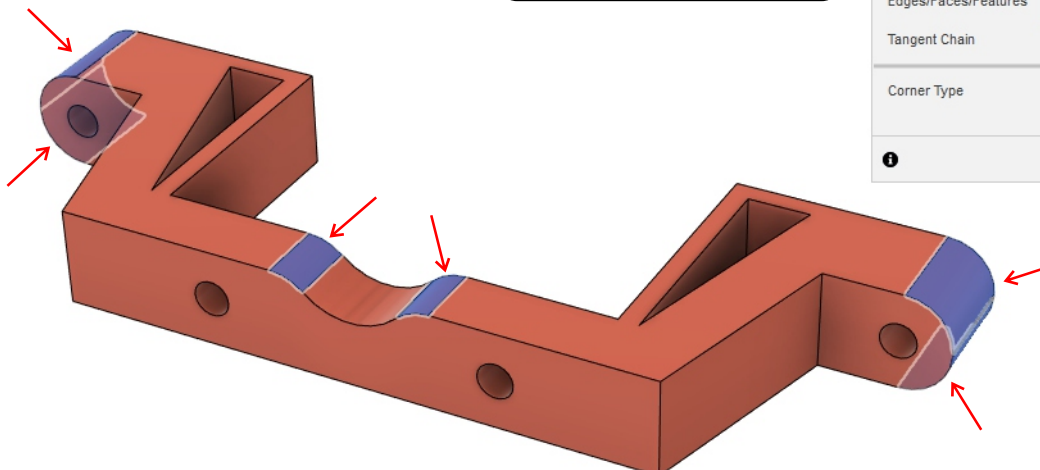
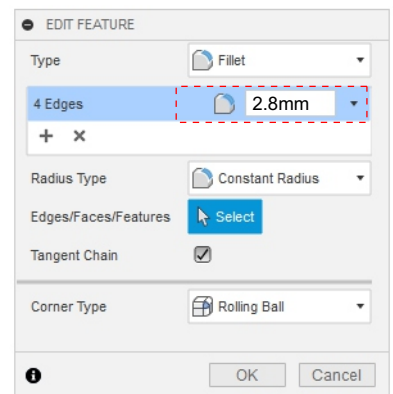
4 Насквозь выдавить созданный контур, сделать вырез Extrude (выдавить)



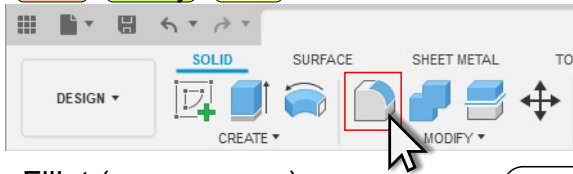
5

Fillet (сопряжение)

Создать сопряжения с радиусом 3мм



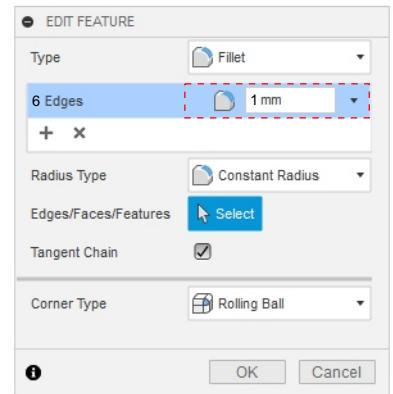
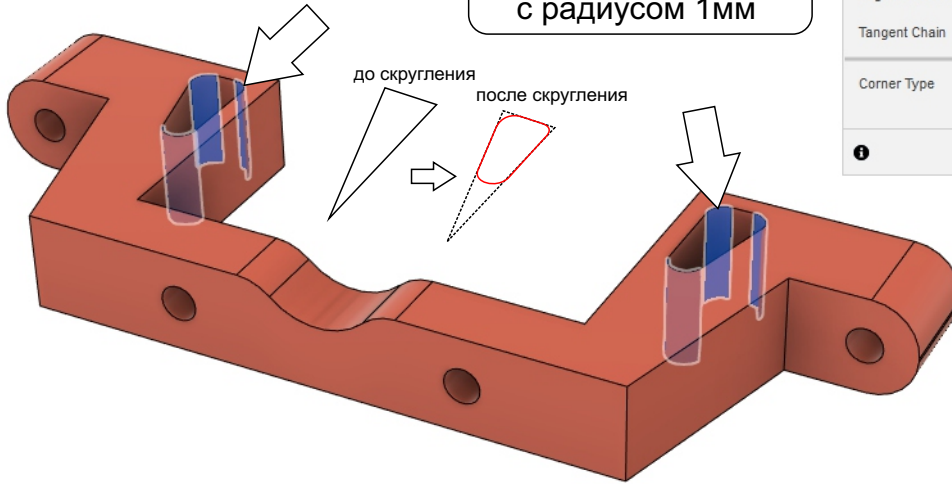
Solid Modify Fillet



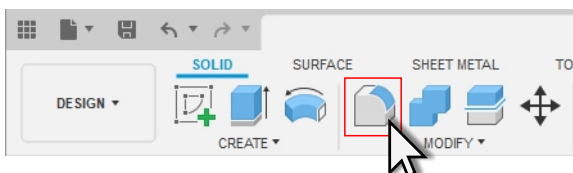
6

Fillet (сопряжение)

Создать сопряжения с радиусом 1мм



Solid Modify Fillet



7

Создать сопряжения с радиусом 2,2мм

